



DIPLOMA UNIVERSITARIO EN DISEÑO Y MAQUETACION WEB

DURACION 8 MESES

CERTIFICADO A OTORGAR

Todas las personas que superen con éxito las evaluaciones y cumplan con el régimen de asistencia y participación, recibirán la certificación Diplomatura Universitaria en Diseño y Maquetación Web, validada por la Facultad de Humanidades y Artes de la Universidad Nacional de Rosario. Argentina.

ESTRUCTURA DEL PLAN DE ESTUDIOS

Evaluación

El Diplomado implementará un sistema de evaluación permanente que consistirá en el seguimiento de cada alumno con tutorías donde se relevará el avance en el proceso de adquisición e implementación del conocimiento de diseño y maquetación web, a partir de aplicativos básicos y avanzados dispuestos para cada módulo.

La acreditación del diplomado requerirá de:

- Participación en las actividades académicas que se programen y las tutorías individuales.
- Se deberá desarrollar a lo largo del cursado un trabajo por cada módulo, basado en el contenido tanto teórico como práctico del mismo. Al finalizar el área de diseño se realizará el proyecto de trabajo final que luego tomara cuerpo con los contenidos relacionados área de maquetación web.
- Al finalizar el cursado del diplomado dispondrá de un período máximo de 6 meses para presentar el Trabajo Final Integrador, en forma escrita y versión digital, el cual será evaluado por la Dirección del Diplomado y el Consejo Académico. La acreditación será numérica en la escala de 1 a 10. La aprobación del trabajo final dará derecho al Título y al Certificado Analítico con mención de los seminarios cursados.

PLAN DE ESTUDIO

Diseño

Principios básicos de diseño

Introducción a tipografía web

- i. Términos tipográficos generales
- ii. Sans y sans-serif
- iii. Concepto de grilla
- iv. Espaciado
- v. Ritmo vertical
- vi. El uso del "blanco" ó "espacios negativos"
- vii. Elaboración de párrafos
- viii. Viudas y huérfanas
- ix. Citación
- x. Guiones
- xi. Web fonts

Uso del color

- xii. Teoría del color
- xiii. El color y el usuario

Identidad

- xiv. Logo



- xv. Identidad de marca
- Diseño de Interacción de usuario (UX Design)**
- Interfaz de usuario (UI)
 - xvi. Partes de una página web
 - xvii. Tipos de páginas
 - xviii. Consejos prácticos
- Diseño de información**
 - xix. Diseño centrado en el usuario
 - xx. Navegación
 - xxi. Homepage
- Prototipado (Wireframing & Prototyping)**
 - xxii. Técnicas para la generación de bocetos
 - xxiii. Wireframes (baja y alta fidelidad)
 - xxiv. Prototipos
- Pruebas de Usabilidad (Usability Testing)**
 - xxv. Definición de "Personas"
 - xxvi. Preguntas para aumentar la efectividad del sitio
- Incrementando la efectividad**
- Consejos finales**
- Tendencias en diseño web**
 - xxvii. Flat
 - xxviii. Skeuomorfismo
- Dispositivos móviles y el futuro de la web**
 - xxxi. "Mobile first"
 - xxxii. Web 3.0
- El rediseño**
 - xxxiii. Rediseñando con personalidad
 - xxxiv. El rediseño como negocio

Web

- Conceptos globales**
- Introducción al HTML**
 - i. Qué es Html?
 - ii. Etiquetas básicas
 - iii. Doctype
 - iv. Metas
 - v. Hojas de estilos y Scripts
- IDs, clases y tags de HTML**
 - vi. Uso moderado de IDs y clases
 - vii. Semántica del código
 - viii. Selectores
- Imágenes**
 - ix. Reemplazo por imágenes
 - x. ¿Cuándo uso background y cuándo img?
- Qué son los estilos Web?**
- Qué es una hoja de estilo?**
- Formas de estilar una página web**
- Typografía Web**
- Font-face**



Webfonts

Herramientas

Herencia

Flotado y alineación

Modelo de caja

xi. Espacios interno y externo

Posicionamiento

xii. Estático

xiii. Relativo

xiv. Absoluto

Uso de tablas. Formularios

Buenas prácticas y accesabilidad

Usos recomendados y no recomendados

xv. Estilos en línea

xvi. !importantS

Jerarquización y orden de contenido

DOM

Definición

Función

Herramientas de desarrollo y debugging

Crossbrowsing (Compatibilidad de Navegadores)

Hacks

xvii. Uso recomendado (y no)

¿Una plataforma general ó compatibilidad?

Graceful degradation

Definición

Límites de utilización

Introducción a Responsive

Diseño fluido

xviii. Adaptación con porcentajes

xix. Breakpoints y Media Queries

Frameworks

Servidor local y web

Servidor local ó localhost

FTP

Programas recomendados

Configuración básica

Optimización del código

Validación

Minificación de CSS y Html

Procesado y elección de imágenes

Accesabilidad

¿Qué es y para qué sirve?

Buenas Prácticas

Herramientas

Seo

¿Qué es?

Meta etiquetas

Mapa del sitio en xml

robots.txt